



Maus-Simulator ohne Bedienelemente

An diesen Maus-Simulator schließt man einen Joystick oder vier Tasten für die Richtungen an. Auch der Anschluss eines Joystick mit Auslösetaste ist möglich.

Vier weitere Anschlussbuchsen können je nach individuellem Bedarf für die linke und rechte Maustaste, das Halten der linken Maustaste, den Doppelklick oder die Tempoumschaltung belegt werden. Die Geschwindigkeit des Maus-Cursors ist dynamisch, d.h., die Bewegung beginnt langsam und wird schneller, so dass man feine Bewegungsschritte und trotzdem schnell größere Entfernungen bewältigen kann.



Mit der **Tempo-Umschaltung**, die wahlweise vom Betreuer am Gerät oder über einen angeschlossenen Taster vom Behinderten selbst eingeschaltet wird, kann man einfach zu einem gleichbleibend hohen Maus-tempo umwechseln.

Dadurch arbeitet man wesentlich schneller in Programmen, die keine genaue Positionierung erfordern.

Der Nutzer kann ohne Zusatzsoftware das Geschwindigkeitsverhalten für den Mauszeiger und weitere Parameter einstellen.

- ◆ Kastengehäuse (150 mm x 100 mm x 32 mm) mit kleinen Tastern für Einstellung und Tempo,
- ◆ Der MauSi wird über USB mit dem Computer verbunden, welches für die Maus- und Einstellfunktionen und auch die Stromversorgung genutzt wird (andere Anschlussvarianten auf Anfrage).

Lieferumfang:

- ◆ Maus-Simulator mit Anschlusskabel,
- ◆ deutschsprachige Kurzanleitung,

Optional lieferbar:

- ◆ abgesetzter robuster Joystick (wahlweise auch mit Tetragabel),
- ◆ abgesetzter Mini joystick,
- ◆ diverse Taster.